

Martin Schiller

Software- und Systementwickler · DevOps und Automatisierung

martin@mschiller.dev | (+595) 982 697712 | Asunción, Paraguay (UTC-3)

Deutscher Staatsbürger | github.com/waozixyz | mschiller.dev

PROFIL

Software- und Systementwickler mit Arbeit an Programmiersprachen und Compilern, UI-Bibliotheken, nativen und Android-Anwendungen, Geschäftsautomatisierung und Datendiensten. Programmiert seit dem 13. Lebensjahr, trägt seit 2016 zu Open Source bei und setzt seit 2021 freiberufliche Projekte für deutsche und internationale Kunden um. Hat neben Kundenaufträgen die Sprache mit Compiler Ziran und die UI-Bibliothek Kryon entwickelt; die Kundenarbeit umfasst ERP-Integrationen, DevOps, Echtzeit-Analysen und Reporting. Begleitet Aufgaben von den Anforderungen über Implementierung und Tests bis zu Deployment und Wartung. Deutscher Staatsbürger, arbeitet remote aus Asunción (UTC-3) mit zeitlicher Überschneidung zu den Arbeitszeiten europäischer Teams.

TECHNISCHE KERNKOMPETENZEN

Automatisierung & ERP:

n8n · Odoo (individuelle Module) · Workflow-Automatisierung · Selenium · automatisiertes Reporting

DevOps & Auslieferung:

Linux · Docker · systemd · CI/CD · Git / GitHub Actions · GNU Make · Nix

Programmiersprachen:

Python · TypeScript / JavaScript · C · C++ (Qt) · Go · Rust · Dart

Backend & Daten:

FastAPI · Node.js · REST / WebSocket · PostgreSQL · MariaDB · Redis · SQLite

Apps & Veröffentlichung:

Android (Java/Kotlin) · Flutter · React · SvelteKit · Godot · WebAssembly · fastlane · F-Droid / Play Store

Marketing & Inhalte:

KI-gestützte Produktion von Marketingvideos

BERUFSERFAHRUNG

Erfolgswerk.ai (Aurea Momentum Ltd.) - DevOps Engineer & Odoo-Spezialist

Remote (freiberufliche Tätigkeit), Deutschland | Juli 2026 – heute

- End-to-End-Automatisierung der Auftragsverarbeitung: n8n-Pipelines verbinden Odoo-ERP mit externen Diensten und APIs und ersetzen manuelle Schritte in Vertrieb, Fakturierung und Reporting
- Individuelle Odoo-Module und -Plugins für Vertrieb, Rechnungsstellung, Reporting und Datensynchronisierung
- CI/CD-Pipelines für das automatisierte Deployment von Odoo- und n8n-Stacks über alle Umgebungen
- Bei der Migration von rund 2 GB Bitrix-Daten in ein einheitliches produktives CRM mitgewirkt; Unternehmensnutzer beim Übergang begleitet, damit Projektinformationen an einem Ort verfügbar waren

FiatDemise (XMRChat / Monero-Ökosystem) - Android- und C++-Entwickler

Remote, international | Juni 2026 – heute

- Entwicklung von XMRPod, einem AntennaPod-Fork mit Monero-Trinkgeldfunktion für XMRChat; Betreuung von F-Droid-Aufnahme, Datenschutzhinweis beim ersten Start, fastlane-Metadaten und Releases (bisher 14; github.com/XMRChat/XMRPod)
- USD-/XMR-Trinkgeldfunktion, Podcast-Abgleich über die API, Wallet-Übergabe, Superchats mit Quellenangabe, TalkBack-Labels und regelmäßige AntennaPod-Rebases umgesetzt
- Wayland-QR-Zahlungsscanning und Zahlungs-URIs für mehrere Empfänger im Monero-GUI-Wallet implementiert (C++/Qt)

Aurea & Unternehmerhilfe24 - Marketing und KI-Videoproduktion

Aktuelle Projekte | laufend

- Produktion von Marketingvideos mit KI-Werkzeugen für Aurea Momentum Ltd. und Unternehmerhilfe24

Elternzeit · Mai 2025 – April 2026

Freiberuflicher Software-Entwickler (selbstständig) - Full-Stack & Automatisierung

Remote, internationale Kunden | Juni 2021 – April 2025

- MaverickEye UG (Deutschland, 2024–2025): Python-/FastAPI-Dienste für Scraping und Datenerfassung, MariaDB-Schemaoptimierung sowie automatisierte PDF-Berichte mit sicherer Zustellung
- Max Rößler (Deutschland, 2023 & 2025): Arbeitszeit- und Rechnungsautomatisierung, Python-Datenpipelines für Transformation und Scraping, Docker-Deployments und Hugo-Redesign
- Igor Avlijas (2024): SvelteKit/FastAPI-Buchungsplattform, responsive UI, sichere APIs und Deployment
- Crypto Architects (Kanada, 2023): Echtzeit-Handelsanalysen mit Node.js/TypeScript, REST/WebSocket und On-Chain-Daten; Unit- und Integrationstests
- Frühere Projekte (2021–2023): HTML5-/Telegram-Spiele und Web3-Integrationen für OG Games, Raskul und Nonaco; alleiniger Entwickler von Geocats (Godot), dazu React-, Solidity- und Python-Arbeit

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

Ziran & Kryon | Juni 2026 – heute | ziran-lang.org · kryonlabs.com

Eigene Open-Source-Entwicklung neben Kundenaufträgen. Ziran als universelle Programmiersprache mit Compiler und Kryon als eigenständige, in Ziran geschriebene UI-Bibliothek entworfen und entwickelt.

- Geprüfte Module, native Codegenerierung, Git-basierte Pakete und eine interaktive Browser-Umgebung entwickelt: github.com/ziranlang/ziran
- Wiederverwendbare Widgets, Layout, Textbearbeitung und Rendering für Linux und Browser entwickelt und in eigenen Anwendungen eingesetzt: github.com/kryonlabs/kryon

Shovey | 2026 – heute | shovey.waozi.xyz

Eigenes Open-Source-Puzzlespiel mit integriertem Level-Editor, Fortschrittsspeicherung und Touch-, Steuerkreuz- und Tastaturbedienung. Läuft auf Android, Linux, Windows und im Web sowie in Arcade und Inner Breeze: github.com/waozixyz/shovey

Inner Breeze | Mai 2026 – heute | inbe.waozi.xyz

Eigene, kostenlose Open-Source-App für Atmen, Meditation und Gewohnheiten. Die aktuelle Entwicklung nutzt Ziran und Kryon, lokale SQLite-Speicherung und die optionale Synchronisierung eigener Daten.

- Auf Android (Play Store, F-Droid, APK), Windows, Linux und im Web verfügbar: github.com/waozixyz/breeze

Pass | August 2026 – heute | pass.waozi.xyz

Eigener zustandsloser Passwortgenerator; die aktuelle Entwicklung nutzt Ziran und Kryon. Erzeugt Passwörter aus identischen Eingaben erneut, ohne einen Passworttresor zu speichern.

- Kommandozeile, Desktop-, Android- und Browser-Oberflächen mit Offline-Nutzung und automatischem Leeren der Zwischenablage entwickelt: github.com/waozixyz/pass

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache) · Englisch (fließend) · Tschechisch (Konversationsniveau) · Spanisch (Grundkenntnisse)

AUSBILDUNG

Autodidaktischer Software-Entwickler · Open-Source-Beiträge seit 2016